

REGLEMENT ALGEMEEN PERSOONLIJK KAMPIOENSCHAP ROTTERDAMSE SCHAAKBOND

Waarin opgenomen HET PERSOONLIJK DAMESKAMPIOENSCHAP ROTTERDAMSE SCHAAKBOND

Artikel 1

Algemeen

Dit reglement geldt voor de ingevolge het huishoudelijk reglement van de Rotterdamse Schaakbond (hierna te noemen RSB) in elk verenigingsjaar te organiseren wedstrijd om het Algemeen Persoonlijk Kampioenschap (hierna te noemen PK).

Artikel 2

Leiding

1. De algemene leiding van de in artikel 1 bedoelde kampioenschap berust bij de wedstrijdleader van de RSB (hierna te noemen de wedstrijdleader). Hij is belast met de uitvoering en handhaving van dit reglement en het beslissen in alle geschillen en onvoorziene gevallen, welke zich ter zake mochten voordoen.
2. Bij ontstentenis van de wedstrijdleader wordt zijn functie waargenomen door een door het bestuur van de RSB aan te wijzen plaatsvervanger.
3. De wedstrijden worden geleid door een gediplomeerde arbiter die door de wedstrijdleader wordt aangewezen.

Artikel 3

Beroep

1. Tegen beslissingen van de arbiter kan door één of meer betrokkenen beroep worden aangetekend bij de wedstrijdleader.
2. Een beroep moet schriftelijk, met redenen omkleed voor aanvang van de eerst volgende ronde of direct na de laatste ronde nadat de beslissing de betrokkene heeft bereikt, worden ingediend bij de wedstrijdleader, gelijktijdig dient een afschrift te worden toegezonden c.q. uitgereikt aan de bij het beroep rechtstreeks betrokken spelers en arbiter.
3. Voor aanvang van de eerst volgende ronde, of de prijsuitreiking ontvangt de indiener van het beroep, de arbiter en de overige betrokkenen een gemotiveerde uitspraak van de wedstrijdleader.

Artikel 4

Speelgerechtigdheid

Speelgerechtigd zijn leden als bedoeld in artikel 5, lid 1, sub a en b(ii) van de statuten van de RSB.

Artikel 5

Inschrijfgeld

Iedere deelnemer is gehouden voor aanvang van het PK, het door het bestuur van de RSB vastgesteld inschrijfgeld te betalen.

Artikel 6

Indeling en rating

1. Indeling in de groepen A en B vindt plaats op basis van rating.
2. Voor het vaststellen van de te hanteren rating wordt zoveel mogelijk uitgegaan van de laatste gepubliceerde lijst van de KNSB. Wanneer een speler niet op deze lijst voorkomt wordt zijn rating geschat door de wedstrijdleader.
3. Indeling vindt als volgt plaats:
 - a. Deelnemers met een rating groter of gelijk 1850 worden in groep A geplaatst.
 - b. Deelnemers met een rating groter of gelijk 1750 maar kleiner dan 1850 worden op eigen verzoek in groep A of groep B geplaatst.
 - c. Deelnemers met een rating kleiner dan 1750 worden in groep B geplaatst.

4. Indien groep A uit een oneven aantal spelers bestaat wordt de speler in groep A met de laagste rating in groep B ingedeeld.

Artikel 7

Speelsysteem

1. Er worden zeven ronden volgens het "Reglement Indeling Zwitsers" gespeeld. De eerste en de tweede ronde worden volgens Zwitsers op rating ingedeeld. Vanaf de derde t/m de zevende ronde vindt de indeling plaats volgens Zwitsers op weerstandspunten.
2. Maximaal 1 bye is toegestaan in één van ronden 1 t/m 5. De deelnemer dient een dergelijke bye vóór aanvang van het kampioenschap bij de wedstrijdleader aan te vragen; men krijgt als resultaat in betreffende ronde een reglementaire remise.
3. Een bye in ronde 6 en /of 7. De deelnemer dient een dergelijke bye vóór aanvang van het kampioenschap aan de wedstrijdleader te melden; men krijgt als resultaat in de betreffende ronde een reglementaire nul.

Artikel 8

Uitslagformulier

1. De wedstrijdleader draagt er zorg voor dat een uitslagformulier aan de witspeler wordt uitgereikt.
2. De witspeler draagt er zorg voor dat het uitslagformulier met de uitslag en ondertekend door beide spelers, direct na beëindiging van de partij wordt ingeleverd bij de wedstrijdleader.

Artikel 9

Eindstand

1. De volgorde van de deelnemers in de eindstand van elke groep wordt bepaald door het aantal behaalde wedstrijdpunten.
2. Eindigen twee spelers gelijk op de eerste plaats in groep A, dan spelen zij na loting van de kleur een beslissingsmatch van 2 partijen met een speeltempo van 5 minuten per speler. Indien deze match gelijk eindigt, dan start na een pauze van 10 minuten een nieuwe loting om de kleur en een nieuwe serie snelschaakpartijen, met dien verstande, dat de eerste winstpartij de match onmiddellijk beëindigt en de winnaar kampioen van de RSB is. Bij deze serie snelschaakpartijen wordt na iedere serie van 2 partijen opnieuw geloot om de kleur.
3. Eindigen drie of meer spelers op de eerste plaats in groep A, dan spelen zij een halve competitie tot een winnaar bekend is. Indeling van de bergertabellen is na loting om de lotnummers. Het speeltempo bedraagt 5 minuten per speler.
4. Voor de overige spelers in groep A en voor de spelers in groep B wordt voor de eindrangschikking bij een gelijk aantal wedstrijdpunten, de onderlinge volgorde bepaald op basis van weerstandpunten; als ook dit geen uitkomst brengt wordt de volgorde bepaald door Sonnenborn-Bergerpunten .
5. De leden 2, 3 en 4 van dit artikel zijn zo nodig ook toepasselijk voor de titel "Dameskampioen van de RSB", als bedoeld in artikel 10, lid 2.

Artikel 10

Kampioenschap

1. De hoogst geëindigde speler in groep A is de Kampioen van de RSB van het lopende verenigingsjaar en ontvangt een wisselprijs.
2. De hoogst geëindigde dame in groep A, met een minimale eindscore van 50%, is de Dameskampioen van de RSB van het lopende verenigingsjaar en ontvangt een wisselprijs.

Artikel 11

Wedstrijdreglement

1. Gespeeld wordt volgens de spelregels van de Wereldschaakbond (FIDE) in de officiële Nederlandse vertaling, uitgegeven door de KNSB, laatste uitgave, voor zover in dit reglement niets anders is bepaald.

2. De beslissingen, welke de FIDE met betrekking tot de toepassing of de uitleg daarvan neemt, zijn bij de wedstrijd om het persoonlijk kampioenschap pas van kracht, nadat zij vanwege de KNSB door publicatie in een officieel orgaan van de KNSB algemeen bekend zijn gemaakt. Vindt publicatie tijdens deze wedstrijd plaats dan worden die beslissingen pas van kracht nadat de wedstrijd geheel is afgewikkeld.

Artikel 12

Speeltempo en aanvullende spelregels

1. Een speler verliest de partij als hij meer dan een uur na het te voren vastgestelde aanvangstijdstip van de partij aan het schaakbord verschijnt, tenzij de arbiter anders beslist.
2. Het speeltempo is 105 minuten per speler voor de gehele partij.
3. Als een speler minder dan 5 minuten over heeft op zijn klok, dan is hij voor het restant van de partij niet verplicht te noteren.
4. Voor het meten van de bedenktijd kunnen zowel analoge als digitale klokken worden ingezet.
5. Analoge klokken dienen bij de aanvang van de partij te worden afgesteld op 4:15 uur.
6. Digitale klokken dienen ingesteld te worden op een periode van 1:45 uur.

Artikel 13

Vooruit spelen en achteraf spelen

1. Het vooruit spelen tijdens het toernooi op andere data dan de vastgestelde speeldagen, is slechts in zeer bijzondere gevallen toegestaan, op voorwaarde dat de wedstrijdleader hiermee akkoord gaat.
2. Achteraf spelen is niet mogelijk.

Artikel 14

Prijzen

1. De prijsuitreiking vindt plaats direct na de laatste ronde.
2. Voor de verdeling van de prijzen wordt uitgegaan van de eindrangschikking als bepaald conform artikel 9.
3. Bij een gelijk aantal wedstrijdpunten worden geldprijzen gelijkelijk verdeeld onder de rechthebbenden.
4. De wisselbeker wordt eigendom van de speler die driemaal achtereen of vijfmaal in totaal kampioen van de RSB is geweest.

Artikel 15

Gedrag

Roken in de speelruimte is niet toegestaan.

Artikel 16

Slotbepaling

Dit reglement vervangt het op 30 juli 1986 vastgestelde PK-reglement en de daarin sindsdien aangebrachte wijzigingen en aanvullingen;
Het is met ingang van 4 april 2011 van toepassing. Wijzigingen op dit reglement behoeven de goedkeuring van het bestuur van de RSB.

Aldus laatstelijk vastgesteld op 4 april 2011 door het bestuur van de RSB.